

# ANALOG WAY MIDRA

## Module: SCREEN

### Crestron 2-series & 3-series

Date : **16 Avril 2014**  
Version du driver : **V1.10**  
Testé avec : **Firmware Midra v01.01.03 et v01.02.11**

## GENERAL

Ce module est un module optionnel pour le contrôle d'une machine Midra. Le module prend en charge les fonctions standards liées à un seul écran (Take, contrôle du TBar, lecture/modification des propriétés des layers...). Il est donc nécessaire d'inclure et de configurer dans le projet autant d'instances de ce module que d'écrans pilotés.

## CONNEXION

Ce module doit s'interconnecter avec le module Midra\_Main.

## Contrôle

### Inter\_connect\_module

From_Module_Main	String_in	Se connecte avec le module Midra_Main
Refresh_All	Digital_in	Initialisation du module (front montant)
Video_Mode_Mixer_FB	Digital_in	1 si le mode Mixer est actif. A connecter au module Midra_Main
Video_Mode_Matrix_FB	Digital_in	1 si le mode Matrix est actif. A connecter au module Midra_Main
Video_Mode_Quad_FB	Digital_in	1 si le mode Quadravision est actif. A connecter au module Midra_Main
To_Module_Main	String_out	Se connecte avec le module Midra_Main
Message_Txt	String_out	Message pour l'utilisateur provenant du module. A connecter au module Midra_Main
Refresh_In_Progress_FB	Digital_out	Rafraîchissement des données du module en cours
Next_Module_Refresh_OS	Digital_out	Se connecte au module suivant pour initialisation chaînée

### General

Refresh_Screen_PB	Digital_in	Permet de rafraichir les informations de l'écran concerné
Screen_Take_PB	Digital_in	Take (selon le mode programmé dans la machine)
Screen_TBar_Set	Ana_in	Contrôle du TBar (100% TBar en haut. 0% TBar en bas)
Screen_Freeze_PB	Digital_in	Activation/désactivation du gel de l'image de tous les layers de l'écran
Screen_Auto_Quick_Frame_PB	Digital_in	Activation/désactivation de l'affichage de la 'Quick Frame' lorsque la connexion à une source présente dans un layer visible est perdue
Screen_Quick_Frame_PB	Digital_in	Active ou désactive l'affichage de la 'Quick Frame' sur le layer de fond (les autres layers sont masqués)
NB_Layers_Valid_FB	Ana_out	Nombre de layers valides pour cet écran
Screen_Take_FB	Digital_out	Take en cours
Screen_Take_Available_FB	Digital_out	1 si le Take est disponible
Screen_Take_One_Shot_FB	Digital_out	1 si la transition sera effectuée en une seule étape
Screen_Take_Two_Shots_FB	Digital_out	1 si la transition sera effectuée en deux étapes
Screen_Take_Auto_Sequence_FB	Digital_out	1 si la transition sera effectuée en plusieurs étapes (en utilisant les transitions CLOSING' et 'OPENING')
Screen_TBar_Value_FB	Ana_out	Position du TBar

Screen_Freeze_PB	Digital_out	1 si l'image de l'écran est gelée
Screen_Auto_Quick_Frame_FB	Digital_in	1 si la 'Quick Frame' est affichée automatiquement lorsque la connexion à une source présente dans un layer visible est perdue
Screen_Quick_Frame_PB	Digital_out	1 si l'affichage de la 'Quick Frame' sur le layer de fond est actif (les autres layers sont masqués)

## Check\_Layer

X correspond au layer (1=>7)

Check_Layer_X_infos_PB	Digital_in	Permet de rafraichir les informations du layer concerné
------------------------	------------	---

## Y\_Layers - Y correspond au Main ou au Preview

X correspond au layer (1=>7)

Layer_X_Input_For_Y_Set	Analog_in	Sélection de l'entrée à afficher dans le layer X sur le Main ou sur le Preview
X_Freeze_For_Y_PB	Digital_in	Active/désactive le gel de l'image du layer X sur le Main ou sur le Preview
X_Border_Off_For_Y_PB	Digital_in	Désactive l'affichage de la bordure du layer X sur le Main ou sur le Preview
X_Border_Edge_For_Y_PB	Digital_in	Active l'affichage de la bordure de type 'Edge' pour le layer X sur le Main ou sur le Preview
X_Border_Shadow_For_Y_PB	Digital_in	Active l'affichage de la bordure de type 'Shadow' pour le layer X sur le Main ou sur le Preview
X_Border_Alpha_For_Y_Set	Analog_in	Définit le niveau de transparence de la bordure du Layer X sur le Main ou sur le Preview
Layer_X_Input_For_Y_FB	Ana_out	Entrée affichée dans le layer X sur le Main ou sur le Preview
X_Freeze_For_Y_FB	Digital_out	Statut du gel de l'image du layer X sur le Main ou sur le Preview
X_Border_Off_For_Y_FB	Digital_out	1 si l'affichage de la bordure est désactivé pour le layer X sur le Main ou sur le Preview
X_Border_Edge_For_Y_FB	Digital_out	1 si l'affichage de la bordure de type 'Edge' est activé pour le layer X sur le Main ou sur le Preview
X_Border_Shadow_For_Y_FB	Digital_out	1 si l'affichage de la bordure de type 'Shadow' est activé pour le layer X sur le Main ou sur le Preview
X_Border_Alpha_For_Y_FB	Ana_out	Niveau de transparence de la bordure du Layer X sur le Main ou sur le Preview

## Paramètres

Number_Screen_0-1	Param	Définition du No de l'écran que le module doit contrôler (1 module Midra_screen par écran)
-------------------	-------	--