

# ANALOG WAY LIVECORE™

## Module : FRAME / LOGO

### Crestron 3-series

Date : **3 Janvier 2017**  
Version du driver : **V3.01**  
Compatible avec : **LiveCore™ Firmware v4.00.x ou supérieur**

## GENERALITES

Ce module est un module optionnel pour le contrôle d'une machine LiveCore™. Il permet le retour d'informations diverses sur les frames et les logos configurés.

## CONNEXION

Ce module doit s'interconnecter avec le module principal (LiveCore\_Main).

## Contrôle

### Inter\_connect\_Modules

From_Module_Main	String_in	Se connecte avec le module principal (LiveCore_Main)
Refresh_All	Digital_in	Initialisation du module (front montant)
To_Module_Main	String_out	Se connecte avec le module principal (LiveCore_Main)
Message_Txt	String_out	Message pour l'utilisateur provenant de ce module. A connecter au module principal (LiveCore_Main)
Refresh_In_Progress_FB	Digital_out	Initialisation du module en cours
Next_Module_Refresh_OS	Digital_out	Se connecte au module suivant pour initialisation chaînée

### Check\_frame

X représente l'index de la Frame (1=>8)

Check_FrameX_Infos_PB	Digital_in	Mise à jour des informations de la Frame X
-----------------------	------------	--

### Check\_logo

X représente l'index du Logo (1=>8)

Check_LogoX_Infos_PB	Digital_in	Mise à jour des informations du logo X
----------------------	------------	--

### Frame

X représente l'index de la Frame (1=>8)

FrameX_Valid_FB	Digital_out	Frame X valide
FrameX_Used_In_One_Program_FB	Digital_out	1 la frame X est utilisée au Program (dans un ou plusieurs écrans)
FrameX_Used_In_One_Preview_FB	Digital_out	1 la frame X est utilisée au Preview (dans un ou plusieurs écrans)
FrameX_Width_FB	Ana_out	Larguer de la Frame X en pixel
FrameX_Height_FB	Ana_out	Hauteur de la Frame X en pixel
FrameX_Name_FB	String_out	Libellé de la Frame X (16 car. Max)

## Logo

X représente l'index du Logo (1=>8)

LogoX_Valid_FB	Digital_out	Logo X valide
LogoX_Used_In_One_Program_FB	Digital_out	1 la Logo X est utilisée au Program (dans un ou plusieurs écrans)
LogoX_Used_In_One_Preview_FB	Digital_out	1 la Logo X est utilisée au Preview (dans un ou plusieurs écrans)
LogoX_Width_FB	Ana_out	Largeur du Logo X en pixel
LogoX_Height_FB	Ana_out	Hauteur du Logo X en pixel
LogoX_Name_FB	String_out	Libellé du Logo X (16 car. Max)