

ANALOG WAY LIVECORE™

Module : SCREEN

Crestron 3-series

Date : **3 Janvier 2017**
Version du driver : **V3.01**
Compatible avec : **LiveCore™ Firmware v4.00.x ou supérieur**

GENERALITES

Ce module est un module optionnel pour le contrôle d'un processeur LiveCore™. Il prend en charge les fonctions principales liées au contrôle d'un seul écran. En conséquence, un module SCREEN doit être importé dans le projet pour chaque écran déclaré dans votre configuration.

CONNEXION

Ce module doit s'interconnecter avec le module principal (LiveCore_Main).

Contrôle

Inter_connect_Modules

From_Module_Main	String_in	Se connecte avec le module principal (LiveCore_Main)
Refresh_All	Digital_in	Initialisation du module (front montant)
To_Module_Main	String_out	Se connecte avec le module principal (LiveCore_Main)
Message_Txt	String_out	Message pour l'utilisateur provenant de ce module. A connecter au module principal (LiveCore_Main)
Refresh_In_Progress_FB	Digital_out	Initialisation du module en cours
Next_Module_Refresh_OS	Digital_out	Se connecte au module suivant pour initialisation chaînée
Screen_Available_FB	Digital_out	Validité de l'écran contrôlé par ce module

General

Screen_Refresh_PB	Digital_in	Permet de rafraichir les informations de l'écran contrôlé par ce module
Screen_Take_PB	Digital_in	TAKE (selon le mode programmé dans la machine)
Screen_TBar_Set	Analog_in	Contrôle du TBAR (100% TBAR en haut, 0% TBAR en bas)
Background_Input_For_Prev_Sel	Analog_in	Sélection du background pour le Preview (1 à 4)
Background_Input_For_Main_Sel	Analog_in	Sélection du background pour le Program (1 à 4)
Screen1_Is_PL_FB	Digital_out	1 si le screen est configuré en mode Perspective Layer
Screen1_Z_Mixing_Status_FB	Digital_out	1 le Z-Mixing du screen est actif
Screen_Name_FB	String_out	Nom de l'écran contrôlé par ce module (16 car. Max)
Screen_Width_FB	Analog_out	Largeur de l'écran en pixel
Screen_Height_FB	Analog_out	Hauteur de l'écran en pixel
NB_L_Valid_FB	Analog_out	Nombre de layer valides pour l'écran
Screen_Take_FB	Digital_out	TAKE en cours
Screen_TBar_FB	Analog_out	Position du TBAR
Background_Input_For_Prev_FB	Analog_out	Numéro du background actif au Preview
Background_Input_For_Main_FB	Analog_out	Numéro du background actif au Program

Check Layer

X correspond au layer (1=>24)

Check_LX_infos_PB	Digital_in	Permet de rafraichir les informations du layer X
-------------------	------------	--

Prev Layer

X correspond au layer (1=>24)

Y correspond au Main (Program) ou au Preview

LX_Input_For_Y_Sel	Analog_in	Sélection de l'entrée à afficher dans le layer X pour la destination Y
LX_Input_For_Y_FB	Analog_out	Entrée sélectionnée dans le layer X pour la destination Y
LX_Border_Off_For_Y_PB	Digital_in	Désactivation de la bordure pour le layer X sur la destination Y
LX_Border_Edge_For_Y_PB	Digital_in	Activation de la bordure 'Edge' pour le layer X sur la destination Y
LX_Border_Smoth_For_Y_PB	Digital_in	Activation de la bordure 'Smooth' pour le layer X sur la destination Y
LX_Border_Smoth_Edge_For_Y_PB	Digital_in	Activation de la bordure 'Smooth Edge' pour le layer X sur la destination Y
LX_Border_Shadow_Edge_For_Y_PB	Digital_in	Activation de la bordure 'Shadow Edge' pour le layer X sur la destination Y

Paramètres

Number_Screen_0-7	Param	Numéro de l'écran à contrôler par ce module (1 module par écran)
-------------------	-------	--